Informatiebehoefte

Codefest (Infocaster opdracht)

Leereenheid: Codefest

Versienummer: 2.0

Auteur(s): Infocaster, P. Wouters, L. Burgers

Datum: 28-03-2018

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 02-03-2018 | 1.0 | Eerste Concept | Infocaster |
| 08-03-2018 | 1.1 | Voorbeeld toegevoegd en MoSCoW uitgebreid | P. Wouters |
| 23-03-2018 | 2.0 | Document geüpdatet n.a.v. sessie Infocaster | L. Burgers  P. Wouters |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc509853651)

[Inleiding 4](#_Toc509853652)

[Behoeftebeschrijving opdrachtgever 5](#_Toc509853653)

[Eisen en wensen (MoSCoW) 6](#_Toc509853654)

[Onmogelijkheden van het project 7](#_Toc509853655)

[Gegevensverzameling 8](#_Toc509853656)

[Bijlagen 9](#_Toc509853657)

[Bijlage 1 Star map.xls 9](#_Toc509853658)

[Bijlage 2 Opbouw inschatting.xls 9](#_Toc509853659)

[Bijlage 3 S-Curve.pdf 9](#_Toc509853660)

[Bijlage 4 Wireframes.pdf 9](#_Toc509853661)

[Bijlage 5 Expertisegroepen.xls 9](#_Toc509853662)

# Inleiding

Dit document heeft tot doel om de initiële informatiebehoefte van de opdrachtgever te verwoorden.

Daarnaast zal dit document op een heldere manier, via de MoSCoW-methodiek, de wensen eisen van de opdrachtgever beschrijven en deze prioriteren.

Infocaster is op een andere manier gestructureerd dan de meeste bedrijven in Nederland. Iedere werknemer van Infocaster bepaalt door zijn/haar bijdrage welke koers het bedrijf op gaat. Om dat op een zo efficiënt mogelijke manier te doen is het bedrijf daarom opgesplitst in 23 expertisegroepen die elk hun eigen taak hebben. Binnen de expertisegroepen kan iedereen in het bedrijf ten alle tijden plaats nemen.

# Behoeftebeschrijving opdrachtgever

Om goed inzichtelijk te krijgen op de hoeveelheid tijd die iemand binnen een Expertisegroep beschikbaar is, of wil zijn (dat zijn twee verschillende gegevens) hebben we de Teams-applicatie bedacht. Daarnaast zijn er verschillende persoonlijkheidstesten (S-curve, Kantor en kleurentest) en lijstjes beschikbaar in het bedrijf waarvan de wens is dat deze beter inzichtelijk worden. De S-curve, Kantor testen en een star-map lijst zijn als bijlage opgenomen bij dit document.

Binnen de applicatie kan een werknemer van Infocaster (en alleen van Infocaster) zijn eigen instellingen en gegevens bijwerken. In de toekomst worden er mogelijk externe partijen in het dashboard aangesloten.

Vanuit het overzicht, waar bovenstaande functies voor zorgen, worden nieuwe projecten ingedeeld op basis van een ideale situatie. Op basis van een inschatting (bijlage: Opbouw inschatting) en ingevoerde skills en expertise geeft de applicatie een overzicht van geschikte personen voor de opdracht. Het is daarna aan de verantwoordelijken om de planning rond te maken. Zie deze functionaliteit daarom ook meer als een hulpmiddel dan de waarheid. Ultiem zou zijn dat via de applicatie de planning geregeld wordt maar dat is binnen de Codefest context een utopie.

Een werknemer van infocaster heeft bepaalde skills, deze zijn onderverdeeld onder verschillende expertise(groepen), Daarnaast koppelt een werknemer een bepaalde ervaring aan een skill. Vervolgens kan een medewerker aangeven hoeveel tijd hij wil besteden aan een bepaalde expertise.

Een Project heeft een aantal expertises nodig om tot een goed einde gebracht te worden. Aan het project worden dus alle expertises gehangen die er nodig zijn en hierdoor kan je dus een lijst genereren van alle werknemers die er binnen dit project kunnen gaan werken.

Een medewerker van Infocaster mag alle informatie bekijken, maar kan niets wijzigen, dit kan alleen door een administrator of een kartrekker gedaan worden.

### Voorbeeld

Piet-Hein is medewerker bij Infocaster, zijn skills zijn html/css en dreamweaver. In Html/css is hij zeer bekwaam, en in dreamweaver is hij gewoon goed. Het liefst doet hij frontend en wil daar dan ook per week 25 uur dit doen, hij wil 10 uur aan design spenderen en 5 uur aan het meedenken over het interieur van het bedrijf.

De skills hangen onder expertises, bijvoorbeeld hangt html/css onder de expertise frontend, en dreamweaver hangt onder de expertise Design. Dat Piet-Hein graag wil meedenken over de werkplekken hangt onder de expertise werkplekken.

Piet-Hein wordt dus ingedeeld in 3 expertisegroepen zijnde Front-end, Design en Werkplekken.

## Eisen en wensen (MoSCoW)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Functie / Wens | MoSCoW prioritering | Sub prioritering |
| Inlogsysteem (admin/user/kartrekker) | M | 1 |
| Medewerkers overzicht | M | 2 |
| Expertise(groepen) overzicht | M | 3 |
| Projecten overzicht | M | 4 |
| [Admin] Medewerkers beheer | M | 5 |
| [Admin] Expertise(groepen) beheer`+ Toevoegen kartrekker | M | 6 |
| [Admin] Skills beheer | M | 7 |
| [Admin] Project beheer | M | 8 |
| [Admin] Ervarings beheer | M | 9 |
| [User] Invullen uren per expertise | S | 1 |
| [User] Invullen skills + ervaring | S | 2 |
| [Kartrekker] Overzicht medewerkers in eigen expertisegroep (waar de medewerker dus kartrekker van is) | S | 3 |
| [Kartrekker] Invullen hoeveel uur een persoon werkt in eigen expertisegroep | S | 4 |
| Overzicht expertisegroepen voor project | S | 5 |
| Overzicht inzet medewerker per expertise (huidig/ideaal) | S | 6 |
| Overzicht geschikte personen voor project  (skill based) | S | 7 |
| S-Curve, Korter, Star-map weergave | C | 1 |
| Rollen en rechten (User/Admin edit) | C | 2 |
| Kostenberekening Project | C | 3 |
| Expertisegroep generator rekening houdend met skills | W | 1 |
| Projectplan in kalenderweergave | W | 2 |

## Onmogelijkheden van het project

De tijdspanne van deze opdracht is 24 uur, dit zou weleens niet genoeg kunnen zijn om de gehele applicatie te bouwen.

# Gegevensverzameling

Hieronder zijn de entiteiten aangemaakt voor de database, in basis, en niet geheel volledig. Het is aan de opdrachtnemer om een gedegen databasemodel op te zetten met al de nodige koppelingen tussen de verschillende entiteiten.

**Persoon**

Pers\_Id

Voornaam

Achternaam

Adres

Postcode

Plaats

Land

Uren per week

Loon

**Expertise**

Expertise\_Id

Omschrijving

**Skill**

Skill\_Id

Expertise\_Id

Omschrijving

Prijs

**Ervaring**

Ervaring\_Id

Omschrijving

**Persoon\_Skills\_Ervaring**

Persoon\_Skills\_Ervaring\_Id

Pers\_id

Skill\_Id

Ervaring\_Id

**Expertisegroep**

Expertisegroep\_Id

Expertise\_Id

Pers\_Id

Uren\_Gewenst

Uren\_Effectief

kartrekker (J/N)

**Project**

Project\_Id

Naam

Owner

Organization

Phone

Email

Startdatum

DeadLine

Prijs

**ProjectDetail**

ProjectDetail\_Id

Project\_Id

Expertise\_Id

Totaal aantal uren

**ProjectDetail\_Skills**

ProjectDetail\_Skills\_Id

ProjectDetail\_Id

Skill\_Id

Aantal uren

### Opmerkingen

1. Persoon heeft meerdere skills en per skills een bepaalde ervaring

2. Expertisegroep bestaat uit meerdere personen

3. Expertisegroep kunnen gekoppeld zijn aan meerdere projecten

# Bijlagen

## Bijlage 1 Star map.xls

Beschrijft per personeelslid wat zijn skills zijn en hoe bedreven hij erin is.

## Bijlage 2 Opbouw inschatting.xls

Geeft de opbouw van een project weer.

## Bijlage 3 S-Curve.pdf

Voorbeeld van een S-Curve rapport nadat personeelslid vragen heeft Ingevuld.

## Bijlage 4 Wireframes.pdf

Wireframes van de applicatie

## Bijlage 5 Expertisegroepen.xls

Gebruikte expertisegroepen Infocaster (alleen als voorbeeld, niet helemaal overnemen, deze lijst is flexibel)